LEERDOEL 1, LOGISCHE LAAG

Vraag 1. Hoe typeer je een functie?

Deze typeer je eerst bij het prototype en hierna vul je deze bij Implentatie

Vraag 2. Op welke wijze heeft de typering van de functie invloed op het werkhgeheugen van de computer?

Het zal efficiënter werken

LEERDOEL 2, LOGISCHE LAAG

Vraag 1. Wat is het eindresultaat van een aangeroepen functie?

Dat is geheel afhankelijk aan wat voor type je de functie geeft. Bij deze opdracht is dat “void” dit zal niks retouneren.

LEERDOEL 3, LOGISCHE LAAG

Vraag 1. Tussen welke programmeercodes staat de body van een functie?

{}

Vraag 2. Hoe heet de variabele, die binnen de body van een functie is gedeclareerd?

String of iets dergelijks

Vraag 3. Wat is de benaming van een variabele, die buiten de body van een

functie is gedeclareerd

Dit kan hetzelfde zijn